



# RALLYE DU MINI BASKETTEUR



# OBJECTIFS DU RALLYE



APPRENDRE



JOUER



S'AMUSER



SE CHALLENGER





# MODALITES / ECHEANCIER



**Public concerné**

**Rallye réservé uniquement  
aux U7 (2019-2020) et U9 (2017-2018)**



**Point réglementaire:**

**Utilisation des ballons T5 OBLIGATOIRE**

***Les 3 meilleurs scores par catégorie et par club seront  
qualifiés***



**Les dates des différentes phases:**

\* PHASE CLUBS: organisation autonome de chaque club: de décembre 2025 au 03 avril 2026.

Envoi avant le 03 avril des 2 meilleurs scores par catégorie

\* FINALE DEPARTEMENTALE: **le 1<sup>er</sup> mai 2026** lors de la Fête Nationale du Mini Basket



**ENVOI DES RESULTATS PAR MAIL  
AVANT LE 03 AVRIL 2026**



**[minibasket@basket64.com](mailto:minibasket@basket64.com)**

# OBJECTIFS DU RALLYE

- ➔ Maitriser les fondamentaux incontournables de la catégorie U7 et U9
- ➔ Favoriser la répétition de gestes techniques à travers des épreuves individuelles
- ➔ Mettre en valeur la performance individuelle de l'enfant
- ➔ Rassemblement autour d'un moment festif pour le club et les jeunes

# LE RALLYE DU MINIBASKETTEUR

- ➔ Catégorie U7 : **2 épreuves individuelles:**
  - Flash Mc Quenn
  - Le triangle infernal
  - Faire le total des 2 épreuves.
- ➔ Catégorie U9: **2 épreuves collectives: équipe de 4 joueurs**
  - Le cerceau fou
  - La rivière magique
  - Faire le total des 2 épreuves.

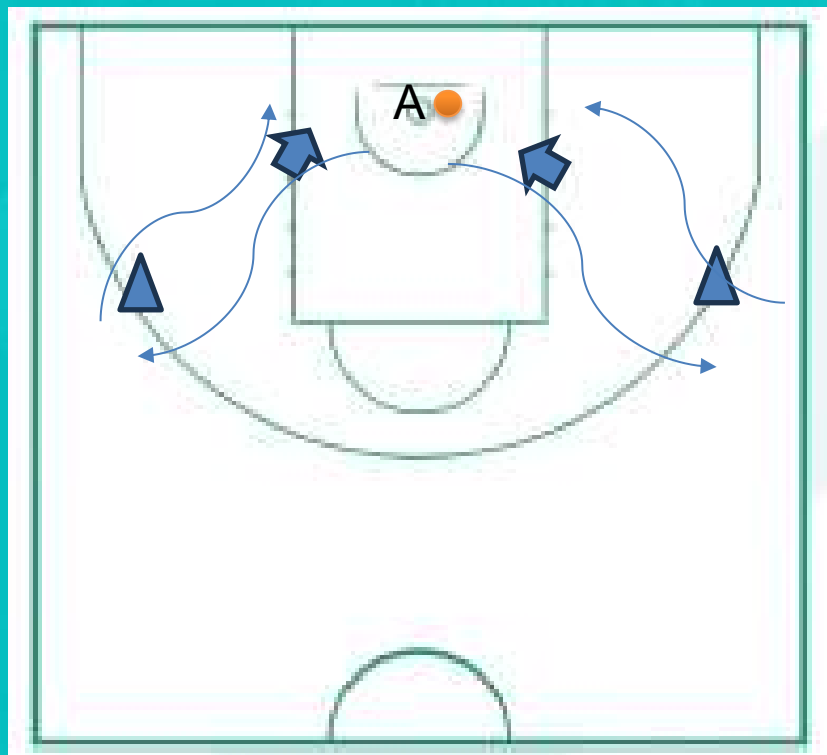
# LES SAVOIR-FAIRE INCONTOURNABLES CHEZ LES U7:

- Capacité à répéter un geste et assimiler une consigne
- Développer la motricité générale (courses, sauts, coordination)
- Apprendre les gestes fondamentaux : dribble et tir en course et de plein pied





## U7 ➡ EPREUVE 1 : U7 : Flash MC Quenn



### Déroulé de la situation:

Le joueur A part de dessous le cercle.

Il contourne le plot de droite en dribblant main droite et effectue un tir en course.

Il récupère son ballon et enchaîne côté gauche: dribble main gauche et tir en course.

Idem pendant 1 minute

### Matériel

1 ballon

2 plots

### Temps

1 minute

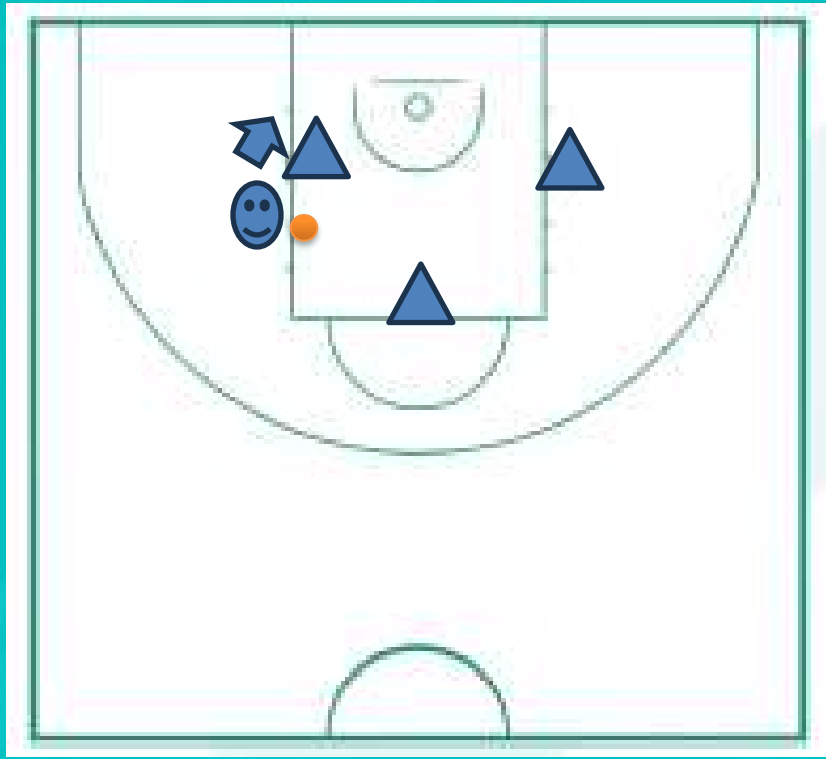
### SCORE

**Compter le nombre de paniers marqués en 1 minute**

**2 points par panier**



## U7 ➡ Epreuve 2: Le triangle infernal



### Déroulé de la situation:

Le joueur se positionne au plot de gauche

Il tire, récupère son rebond et va au plot de droite puis au plot des lancers francs. Idem jusqu'à la fin de la minute.

Tous les déplacements se font en dribble.

### SCORE

**Compter le nombre de paniers marqués en 1 minute**

**2 points par panier**

### Matériel

1 ballon

3 plots

### Temps

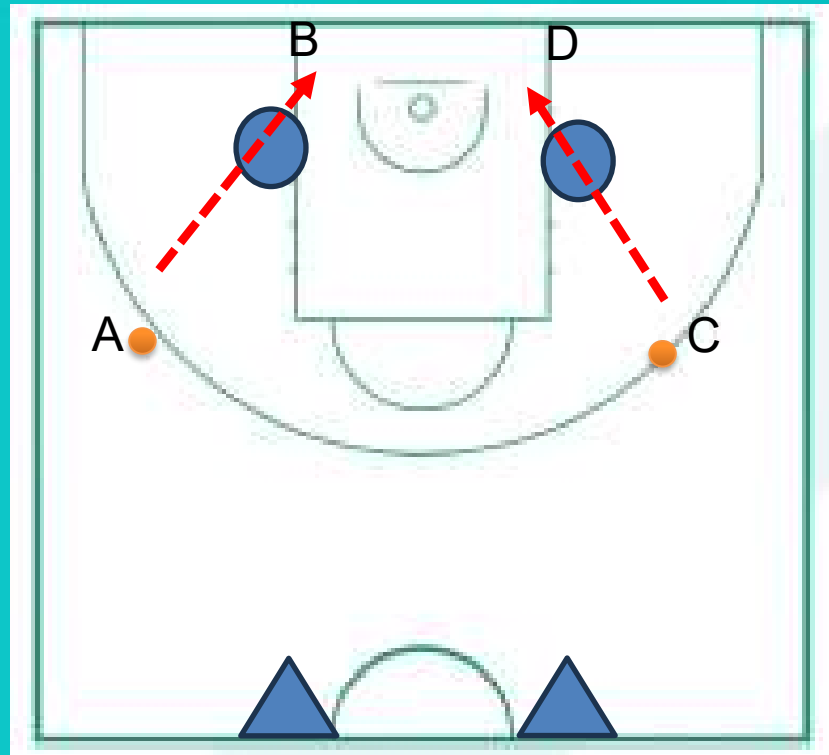
1 minute

# LES SAVOIR-FAIRE INCONTOURNABLES CHEZ LES U9:

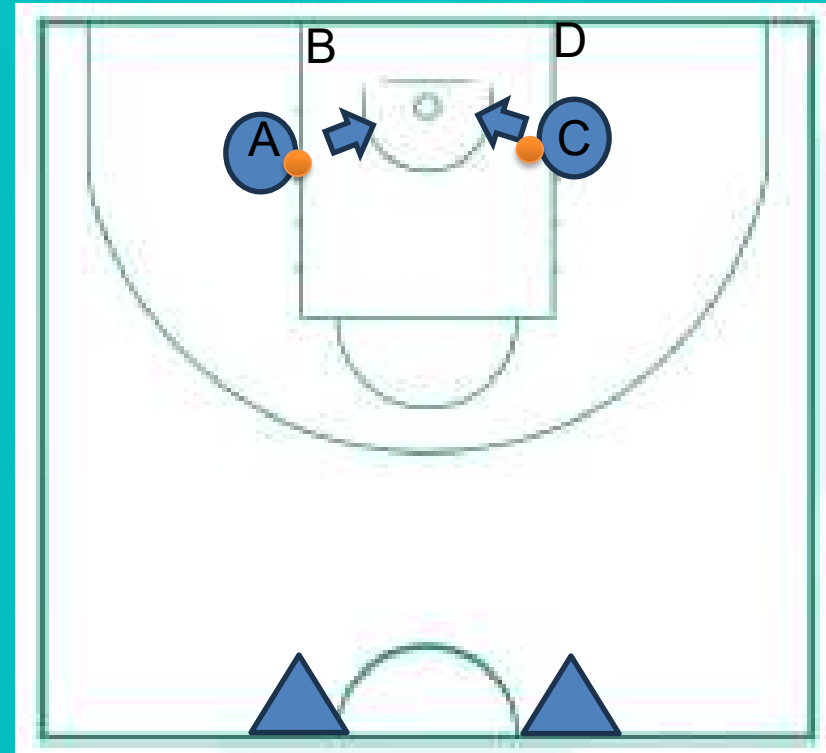
- \* Développer la motricité générale (courses, sauts, coordination)
- \* Capacité à s'arrêter après une course en dribble
- \* Capacité à exécuter une passe tendue ou à terre à deux mains
- \* Aptitude à enchaîner un tir après dribble
- \* Aptitude à tirer de plein pied (équilibre, appuis, tenue de balle)
- \* Coopération (jouer avec)
- \* Comprendre l'importance de l'observation et du placement sur le terrain



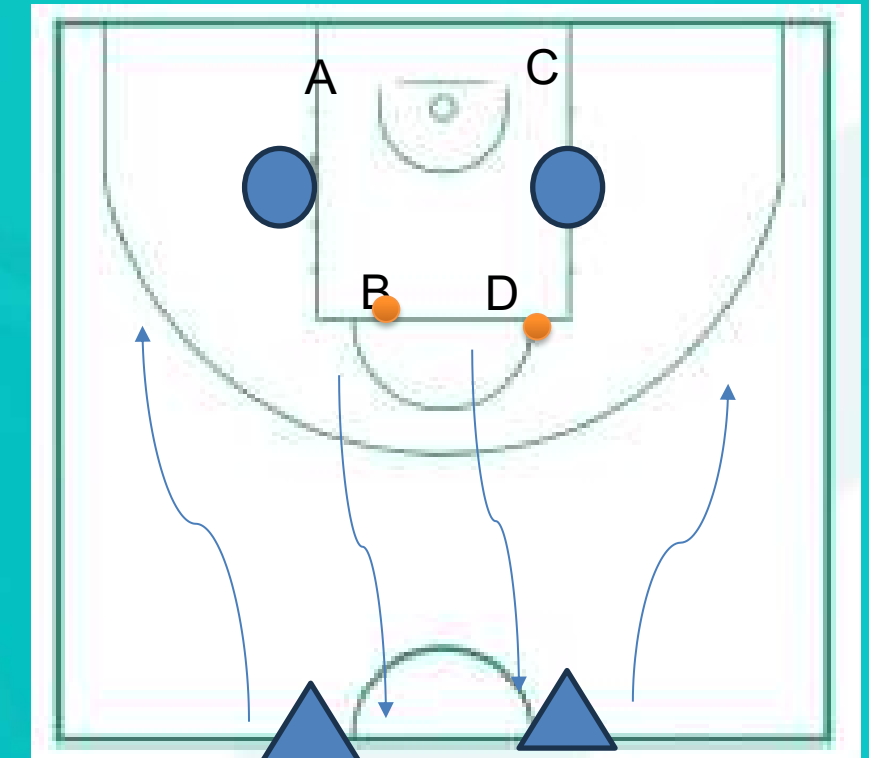
## U9 ➡ Epreuve 2 : Le cerceau fou



A et C font une passe à terre avec un rebond dans le cerceau à B et D



A et C courent dans le cerceau et reçoivent une passe de B et D  
➡ tir de plein pied  
B et D prennent le rebond et A et C la place de B et D



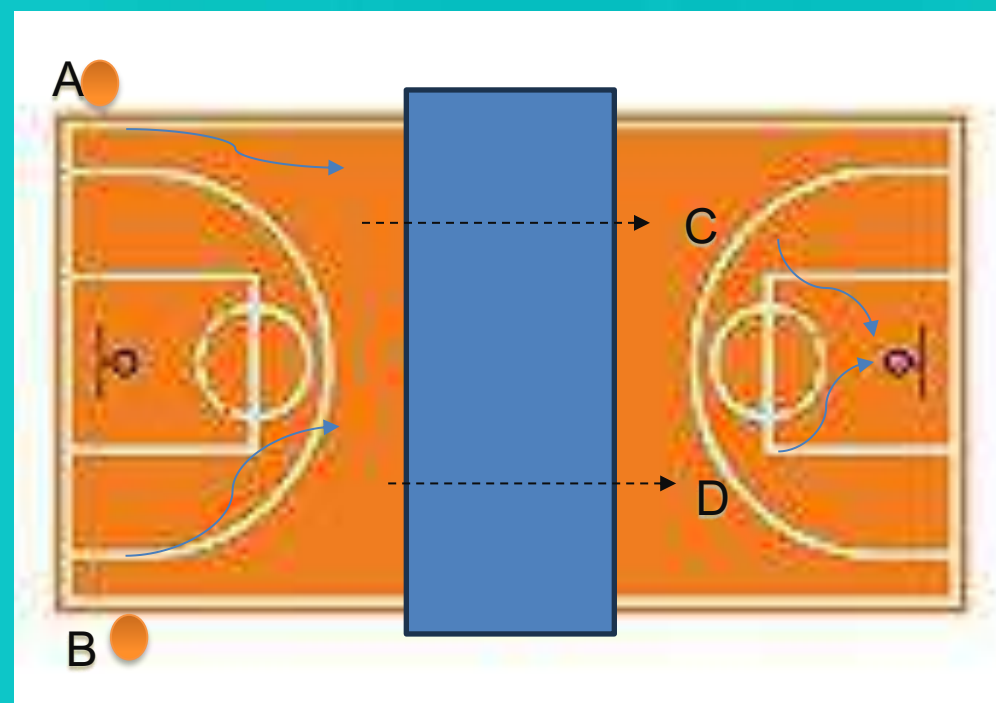
B et D vont contourner les plots en dribblant et la situation se répète pendant 1 minute.

### SCORE

Compter le nombre de paniers marqués en 1 minute et de passes réussies (passes à terre avec 1 rebond dans le cerceau)

1 point par panier marqué et 1 point par passe réussie, les enfants comptent à haute voix.

## U9 ➡ Epreuve 2: La rivière magique



### Déroulé de l'exercice

Les joueurs A et B ont un ballon, départ Ligne de fond. Ils dribblent jusqu'à la rivière = arrêt simultané et passes sèches aux joueurs C et D. A la réception de la balle, C et D dribblent pour aller marquer (tirer jusqu'à marquer).

Dès le tir réussi, ils dribblent jusqu'à la rivière et passent à A et B qui reproduisent la même action (réception, dribble, tir)  
Idem jusqu'à la fin de la minute.

### Matériel

2 ballons

Corde ou plots pour matérialiser la rivière (2 mètres)

### Temps

1 minute

### **SCORE**

**Compter le nombre de paniers marqués en 1 minute et de passes réussies (passes sèches à 2 mains et réception à 2 mains)**

**1 point par panier marqué et 1 point par passe réussie, les enfants comptent à haute voix.**



## ENVOI DES RESULTATS AVANT LE 03 AVRIL A [minibasket@basket64.com](mailto:minibasket@basket64.com)

- 1- Télécharger la fiche des résultats en cliquant ici SCORE RALLYE 2025-2026
- 2- La remplir et l'envoyer par mail les résultats
- 3- Les 2 meilleurs scores chez les U7 et les 2 meilleures équipes chez les U9 par club seront qualifiés pour la grande finale lors de la Fête Nationale du Mini basket qui aura lieu à PAU le vendredi 1<sup>er</sup> mai 2026.  
*La commission mini basket se réserve le droit de modifier le nombre de qualifiés.*
- 4- Les vainqueurs seront récompensés.



# Pour toute question, n'hésitez pas à nous contacter

Cathie BIE, Présidente Commission Minibasket

0 6 7 5 3 4 0 3 7 4

Emma BONNAVENTURE, Chargée de Développement

0 6 2 9 5 4 4 2 9 6

Karine SORRONDEGUI, Conseillère territoriale

0 6 2 9 5 4 4 2 9 4

[minibasket@basket64.com](mailto:minibasket@basket64.com)

