

Règles de participations - organisation matérielle - préconisations techniques

Années	U11	U13	U15	U17 & U20
Panneaux	U11 - 2013/2014 Panneaux homologués, Cercle à 2m60	U13 - 2011/2012 Panneaux homologués, Cercle à 3m05	U15 - 2009/2010 Panneaux homologués, Cercle à 3m05	2008 et avant Panneaux homologués, Cercle à 3m05
Ballon	B6 Filles et Garçons 4-6 minutes Intervalles de 2 mn - Pause 10 mn	B6 Filles et Garçons 4x 8 minutes Intervalles de 2 mn - Pause 10mn	B6 Filles B7 Garçons 4x 10 mn Intervalles de 2 mn - Pause 10mn	B6 Filles B7 Garçons 4x 10 mn Intervalles de 2 mn - Pause 10 mn
Temps jeu	1 temps mort par équipe par 1/4 temps Pas de report possible	1 temps mort par équipe par 1/4 temps Pas de report possible	Temps morts: Règles FFB8 Prolongation 5 minutes	Temps morts: Règles FFB8 Prolongation 5 minutes
Prolongations	1 ^{er} Prolongation de 3 minutes 2 ^{de} Prolongation = panier en or Pas de report possible	Prolongation 4 minutes Autant de prolongations que nécessaire	Prolongation 5 minutes Autant de prolongations que nécessaire	Prolongation 5 minutes Autant de prolongations que nécessaire
Score	Championnats: Pré-Ligue, Pré-Championnat, Brassage, DL, D2, D3 - comptabilisation des points et des fautes sur toute la partie			
Attaque	Pas d'écran sur porteur Pas d'écran sur non porteur Pas de « main à main »	Pas d'écran sur porteur Pas de « main à main »	Toutes formes de jeu	Toutes formes de jeu
Defence	Interdites Homme à homme ou fille à fille stricte et stricte orientée	Interdites Les situations de toques (prises à 2 manières) sont interdites sur 1/2 ou tout terrain	Interdites Toutes les situations de défense de « zone », « zone press », « zone press » 1/2 ou tout terrain sont interdites	Toutes formes de défense
	Perturbations et rotations autorisées	Application stricte des règles Ligue Nouvelle Aquitaine		
Particularités	Ligne de lancer - Franc Tacklé à 4m	Pas de stratégie figée... Rigueurs sur les appuis et les contacts.	Jeu d'écrans autorisé Jeu posté autorisé	Jeu d'écrans autorisé Jeu posté autorisé
Tirs à 3 pts	Pas de panier à 3 points	6,75 m	6,75 m	6,75 m
Remise en jeu libre ^e	RE Libre ^e	RE Libre ^e	RE Libre ^e	RE Libre ^e
Participation Licences	LE OC & AST:10 - LE IC/ZC, LE OCT:5 maxi	LE OC & AST:10 - LE IC/ZC, LE OCT:5 maxi (Attention 3 pour la Pré- Ligue et Ligue)	LE OC & AST:10 - LE IC/ZC, LE T:5 maxi	LE OC & AST:10 - LE IC/ZC, LE OCT:5 maxi
Participation	7 joueurs minimum, 10 maximum Si moins de 7 joueurs, la rencontre se déroule mais est perdue par pénalité sportive (L) spécifiques U11	L'engagement en championnat/pré-ligue implique aux équipes de se conformer aux règlements sportifs de la Ligue : règles de participation, consignes de jeu, etc.		
En Bleu	* Remise En Jeu (RE) libre = Pour inclure au jeu rapide, l'arbitre ne doit pas toucher le ballon sur remise en jeu en zone arrière sauf en cas de faute (directive DTBN). PAS DE CHANGEMENT AUTORISÉ SUR RELIBRE.			
Responsable Arbitre	RÈGLEMENT: Il est demandé de faire un arbitrage pédagogique de ces règles afin que les joueurs et les joueuses puissent s'exprimer dans un cadre précis dans notre championnat départemental.			
En) jaune Responsable Entraîneur	PRÉCONISATIONS TECHNIQUES-FACTUELLES: Il est fait appel à l'espirt sportif de TOUTS les éducateurs pour respecter ces préconisations afin d'avoir une meilleure cohérence dans les étapes de formation du joueur et de la joueuse.			
(1) Règlement spécial U11	<ol style="list-style-type: none"> Chaque joueur inscrit sur la feuille de marque doit jouer au moins un 1/4 temps entier durant les 2 premières. Obligation aux entraîneurs d'indiquer les entrées en jeu au début des 2 premières 1/4 temps à la table de marque. Ils sont garantis des joueurs portés sur la feuille. Ils déclinent que tous les enfants aient joué au minimum un 1/4 temps entier en 1ère mi-temps, si ce n'est pas le cas, ils pourront déposer une réserve (match perdu par pénalité si non respect de cette règle de participation) 1er et 2ème 1/4 temps: tous les joueurs doivent rentrer en jeu et effectuer le 1/4 temps en entier. Les remplacements ne sont autorisés que sur blessure ou 5 fautes personnelles. 4- 3ème, 4ème 1/4 temps et prolongation éventuelle: le coaching est libre avec autorisation de remplacement sur arrêt de jeu 3ème, 4ème 1/4 temps et prolongation éventuelle: le coaching est libre avec autorisation de remplacement sur arrêt de jeu utilisation de l'é-maque 			